

උතුරු මැද කලා උළෙල -2021

කාර්යාලීය ප්‍රයෝජනය සඳහා	

ඉදිරිපත් වන තරග ඉසව්ව		නිර්මාණයේ නම
-----------------------	--	--------------

01. තරග කරුගේ නම (සහතිකයේ සඳහන් විය යුතු පරිදි)

.....පුජ්‍ය/මයා/මිය/මෙනවිය

02. පෞද්ගලික ලිපිනය :-

.....

03. දුරකතන අංකය :-

04. උපන් දිනය හා අයදුම්පත් භාර ගන්නා අවසාන දිනට වයස :-

05. විදුහලේ/පිරිවෙතේ/කලායතනයේ/දහම් පාසලේ/සේවා ආයතනයේ ලිපිනය

.....

.....

06. කලායතනයක් නම් ලියා පදිංචි අංකය :-

07. ප්‍රාදේශීය ලේකම් කොට්ඨාශය :-

08. ග්‍රාම නිලධාරී වසම :-

තරග ඉසව්වට අදාළ කොන්දේසි වලට එකඟ වන බවත්, මෙම අයදුම් පතෙහි සඳහන් තොරතුරු මා දන්නා තරමින් සත්‍ය හා නිවැරදි බවත් උතුරු මැද පළාතේ ස්ථිර පදිංචිකරුවෙකු බවත්, ප්‍රකාශ කරමි.

දිනය:-

අයදුම්කරුගේ අත්සන :-

අයදුම්කරු මෙම ග්‍රාම නි.වසමෙහි පදිංචි කරුවෙකු බවත් ඉහත තොරතුරු නිවැරදි බවත් සහතික කරමි. ග්‍රාම නිලධාරී අත්සන (නිල මුද්‍රාව) දිනය	1. අයදුම්කරු මෙම විදුහලේ /පිරිවෙතේ/කලායතනයේ/දහම් පාසලේ/ශිෂ්‍යයෙකු /ශිෂ්‍යාවක බව <input type="checkbox"/> 2. අයදුම්කරු මෙම ආයතනයේ සේවයේ නියුතු බව <input type="checkbox"/> මෙයින් සහතික කරමි. අත්සන :- තනතුර :-
	දිනය :-

--	--

උතුරු මැද කලා උළෙල - 202අයදුම් පත්‍රය

- 01. තරඟකරුගේ නම:-
-
- 02. පෞද්ගලික ලිපිනය:-
-
- 03. දුරකථන අංකය:-
- 04. විදුහලේ/පිරිවනේ/කලායතනයේ/දහම් පාසලේ/ස්වේච්ඡා සංගමයේ/ සේවා ස්ථානයේ නම හා ලිපිනය:-
-
-
- 05. කලායතනයක් ඇත්නම් නම හා ලියාපදිංචි අංකය:-
- 06. ඉදිරිපත් වන තරඟ ඉසව්ව:-
- 07. උපන් දිනය හා අයදුම්පත් භාර ගන්නා අවසාන දිනට වයස :-.....
- 08. ස්ත්‍රී/පුරුෂ භාවය :-
- 09. ඉගෙනුම ලබන ශ්‍රේණිය :-
- 10. ප්‍රාදේශීය ලේකම් කොට්ඨාසය :-
- 11. ග්‍රාම නිලධාරී කොට්ඨාසය :-

මෙම අයදුම්පතෙහි සඳහන් තොරතුරු මා දන්නා තරමින් සත්‍ය හා නිවැරදි බවත්, උතුරු මැද පළාතේ ස්ථිර පදිංචිකරුවෙකු බවත්, ප්‍රකාශ කරමි.

දිනය -

අයදුම්කරුගේ අත්සන

මෙයට යා කොට ඇති ඉහත නම සඳහන් අයගේම නිර්මාණයක් බවත්, මෙහි සඳහන් කරුණු නිවැරදි බවත් සහතික කරමි.

දිනය -

ආයතන ප්‍රධානී/ විදුහල්පති/කලායතනාධිපති/

දහම් පාසල් ප්‍රධානාචාර්ය/ග්‍රාම නිලධාරී

(අත්සන හා නිල මුද්‍රාව)

සැ.යු. ඔබ හෝ ඔබ ආයතනය ඉදිරිපත් වන තරඟ ඉසව්වට අදාළ සියලුම කරුණු සම්පූර්ණ කළ යුතු අතර අදාළ නොවන කරුණු ඇතුළත් කිරීම අවශ්‍ය නොවේ. අසම්පූර්ණ අයදුම්පත් ප්‍රතික්ෂේප කරනු ලැබේ.

